

**ARBITRE**

**NOM PRENOM**

Entrez le Nom Entrez le Prénom

**GRADE**

**ADRESSE EMAIL**

[Entrez l'adresse mail](#)

**DATE**

**CONTEXTE (match)**

CDF ou PNM ou N2M...

**1er ARBITRE**

**2nd ARBITRE**

**Observateur**

**ITEMS**

**COMMENTAIRES**

**EVALUATION**

\*\* \*\*\* \*\*\*\*

\*

Assurance, confiance en soi

Position sur la chaise, prise de décision claire ou hésitante, tenue avant le match, bodylanguage. Comportement après une erreur.

Gestuelle, coup de sifflet, tempo

Tonalité, rythme, bon moment, constance. Tempo dans les temps suivant déplacement, confirmation et indication du 2nd arbitre. Gestuelle parasite.

Connaissances règlementaires,  
Protocole

Arriver à l'heure, vérification des licences, licences, toss ... etc. Cas de la chauffe partagé,

Gestion du match

Communication entre les 2 arbitres entre chaque décision, constance dans les indications entre 1er et 2nd. Communication avec les capitaines, joueurs, entraîneurs, bancs, table, responsable de salle.

Touche de balle :

- justesse et constance
- ballon chez l'adversaire

Doublet , porté, 4 touches, frappe d'attaque, première touche d'équipe. Contre irrégulier, franchissement...

Ballon In / Out / Touché

Position du 2nd arbitre, prise d'information. Gestuelles cachées du 2nd.

Faute de filet

Pénétration sous le filet

Positions pendant l'échange. Positionnement après la faute. Déplacements. Communication et coordination entre les 2 arbitres. Gestuelles (ordre).

Gestion des interruptions de jeu :

- Temps morts
- Remplacements

Gestion des remplacements et des temps morts avec le marqueur et le 2nd. Rendre la main au 1er arbitre. Placement du 2nd arbitre. Blessure, remplacement exceptionnel, cas exceptionnel.

Discipline:

- Prévention
- Sanctions

Pédagogie. Protocole.

Sanction au bon moment, vérification des sanctions sur feuille de match, savoir communiquer avec les joueurs pour éviter des cartons de "faiblesse".

**Suggestions pour des améliorations.**

**\*\*\*\***

Grosse potentialité

**\*\*\***

Bonne maîtrise

**\*\***

Correct

**\***

A améliorer

